

# THÉO DELALANDE-DELARBRE

## UX DESIGNER JUNIOR

Spécialisé dans les projets numériques, en recherche d'expérience sur la recherche et conception UX

---

[WWW.THEODELA.FR](http://WWW.THEODELA.FR)

[contact@theodela.fr](mailto:contact@theodela.fr)

+336.51.83.33.96

23 ans - Permis B (non motorisé)

### EXPERTISES

#### Recherche et analyse utilisateur

Observation terrain, entretiens, analyse, personas

#### Design d'expérience utilisateur

Architecture de l'information, atelier de co-création (brainstorming, tri de cartes..) scénarisation d'usage..

#### Prototypage basse/haute fidélité

Maquettage d'IHM statiques et interactifs, prototypage physique «quick and dirty» et électronique

#### Evaluation d'expérience utilisateur

Test d'utilisabilité, audit ergonomique

### OUTILS

**Maquettage** - Sketch, inVision, Axure

**Multimédia**- Débutant

Suite Adobe, Blender

**Prototypage électronique**- Arduino

**Développement**- Tech. déjà utilisées:

HTML/CSS, Js, jQuery,

C++, C#, Java

Arduino, Unity, Processing

PHP, ionic, Git

### LANGUES

Anglais professionnel

Suédois, Espagnol débutant

### ACTIVITÉS

Théâtre, Cuisine, Badminton,

Escalade, Arts numériques

Ecologie, Ethique

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

#### Onepoint - UX Designer

Novembre 2017- Aujourd'hui - Nantes, France

Entreprise de conseil et services numériques,

Projets de production UX pour des clients en

collaboration avec Développeurs, UI, Analystes,

principalement sur des applications BtB : recherche, conception, prototypage, évaluation...

Clients tels que Sodexo, Speig, Service Public Belge

#### Allianz Digital Factory - Stagiaire UX Design

Février-Juillet 2017 - Munich, Allemagne

Groupe d'assurances international, Projet de parcours

santé global. Idéation d'un parcours utilisateur,

support pour tests utilisateurs. prototypage d'une

application santé. Réalisation de l'interface pour une

implémentation locale.

#### WE DO GOOD - Développeur, UX/UI

Avril-Aout 2015, Juillet-Aout 2016 - Nantes, France

Développement d'une plateforme de financement

participatif. Création d'un tableau de bord pour

stimuler la pro-activité des porteurs de projets :

analyse utilisateurs, proposition de concepts,

maquettage, développement d'une partie.

### FORMATION

#### Interaction Design Foundation (MOOCs)

2017-2018

#### Master Innovation et Complexité -

#### Design Centré Utilisateur (UXD)

Université de Technologie de Compiègne

Diplômé 2017

#### Licence et DUT Informatique

Université de Nantes

Diplômé 2015-2016

### RÉCOMPENSES

Prix Laval Virtual 2016 du projet étudiant